

# ПЕРВАЯ ОТКРЫТАЯ ОЛИМПИАДА ЮФУ

(Окончание. Начало на 1-й стр.) администрации ТТИ ЮФУ успешного выступления участникам пожелали заместитель руководителя по информатике А.Н. Целых и заместитель руководителя по научной работе В.М. Курейчик.

Участникам был представлен большой переходящий кубок и комплекты медалей, за которые предстояла нешуточная борьба. Также организаторы решили наградить медалями и дипломами студенческие команды колледжей, показавшие в своем зачете наилучшие результаты. Каждому был вручен сертификат участия, а также фирменный календарик олимпиады и другие небольшие сувениры.

После церемонии открытия прошел пробный тур, в течение которого участники осваивали программное обеспечение на своих рабочих местах.

На следующий день участникам предстояла борьба в двух новых, ранее не проводимых соревнованиях. Это турнир по быстрому программированию в личном зачете TopSpeed Coder и турнир игровых стратегий Code Warriors Challenge. Целью первого соревнования было быстрое, а главное, безошибочное построение и реализация алгоритмов и программ, решающих предложенные задачи. На каждую задачу участникам давалось всего по три попытки, поэтому цена неверного решения была очень велика. Интерес подогревался еще и тем, что по ходу турнира слабейшие участники исключались из соревнования и не могли больше отправлять свои решения на проверку и получать очки. В итоге победителем турнира стал один из лидеров спортивного программирования России, студент Орловского ГТУ Жуков Дмитрий. Лишь немногим уступил ему другой фаворит, Красильников Иван, представитель Ставропольского ГУ. На третьем месте – студент МГУ им. М.В.Ломоносова Юрьев Александр. Лучшими из студентов ЮФУ оказались Науменко Александр (ЮФУ, 4-е место) и Святощенко Михаил (ТТИ ЮФУ, 6-е место). Настоящая сенсацией стало выступление таганрогского школьника Друпова Михаила, занявшего в итоге восьмое место в общем зачете! За что по окончании соревнования он был награжден заслуженными аплодисментами тренеров и руководителей команд, наблюдавших за ходом борьбы на большом экране.

В турнире игровых стратегий командам было предложено за четыре часа реализовать программу управления боевым роботом, который мог двигаться, стрелять и собирать призовые очки. Особенностью турнира является то, что по окончании разработки программы участников сражаются друг с другом по схеме с выбыванием. В итоге побеждает робот с наилучшей стратегией ведения боя. Результаты соревнования стали полной неожиданностью как для участников, так и для организаторов. Победу одержал робот команды Южно-Российского государственного университета экономики и сервиса (г. Шахты). К сожалению, лучшая команда Южного федерального университета (ФАВТ ТТИ ЮФУ) в этом турнире выбыла на стадии полуфинала.

Основной тур проходил в воскрес-

енье, 1 апреля. На 6 часов командам были предложены для решения 13 задач различной степени сложности – от простых до задач уровня Всероссийских и международных олимпиад. Жюри постаралось максимально учсть различия в уровне подготовленности команд и предложить соответствующий комплект заданий.

Начало соревнования проходило без каких-либо неожиданностей. Вперед сразу же вырвались команды вузов, которые являются одними из лидеров студенческих соревнований по программированию в России: Ставропольского государственного университета, Орловского государственного технического университета и Московского государственного университета им. М.В.Ломоносова. Им быстро удалось справиться с серией простых задач и зак-

тога ГТУ для победы необходимо было решить на одну задачу больше. В этот момент таблица результатов по правилам международных соревнований перестала обновляться. За ходом дальнейшей борьбы соперники могли судить лишь по радостным или гореченным возгласам своих соседей после получения теми результатов проверки очередного решения.

После «замораживания» таблицы лучшая из команд ТТИ ЮФУ находилась на четвертом месте и могла мечтать лишь о том, чтобы на нем удержаться, поскольку третью строку к этому времени надежно заняли студенты МГУ. Ситуация накалилась до предела, потянулись долгие минуты ожидания, ведь у тандема лидеров было одинаковое число решенных задач и по одной относительно несложной задаче в запасе. Примерно за полчаса до окончания наступила развязка. Лидеры практически синхронно отправляют верные решения, сравниваются по числу задач, и все понимают, что времени на решение еще одной, последней, задачи у них уже не остается. Становится ясно и то, что ставропольские студенты выиграют эту олимпиаду по лучшему показателю штрафного времени, что и зафиксировано итоговая таблица. Последним значимым моментом стало успешное решение седьмой задачи командой Казанского ГУ, что позволило им выйти на четвертое место и отодвинуть команду ФАВТ ТТИ ЮФУ на пятое. Это случилось за четыре минуты до окончания турнира.

Олимпиада закончилась, и второй раз подряд победу в ней одержал Ставропольский госуниверситет. Но в целом выступление наших ребят можно считать успешным: в числе десяти сильнейших команд – четыре команды ФАВТ ТТИ ЮФУ. Лучшая из них заняла пятое место, расположившись за очень сильными командами Ставропольского ГУ, Орловского ГТУ, Московского ГУ и Казанского ГУ. К слову сказать, первые две команды в числе немногих других представляли Россию на финале чемпионата мира по программированию в Токио в марте 2007 года.

Среди команд средних учебных заведений наиболее успешно выступила сборная школьников Таганрога, занявшая первое место. На втором месте – Невинномысский химический колледж, на третьем – Ростовский государственный колледж связи и информатики.

На следующий день в зале Ученого совета ТТИ ЮФУ состоялась торжественная церемония закрытия соревнований и награждение победителей. Каждая из команд, независимо от занятого места, была награждена грамотой и подарками. Ну а победители получили заслуженные медали и фирменные дипломы олимпиады.

P.S. Более подробная информация – на портале олимпиадного движения ТТИ ЮФУ в Интернет по адресу [www.contester.tsure.ru](http://www.contester.tsure.ru). Здесь также размещены задачи этой и прошлых олимпиад ТТИ ЮФУ (ТРТУ) по программированию, которые можно решать и проверять через Интернет в режиме on-line.

Заместитель председателя жюри соревнований С.В. Бирюков, директор соревнований Н.Ш.Хусаинов.



репиться вверху турнирной таблицы. Дальнейшая борьба за медали шла только между этой тройкой, не позволившей никому вклиниваться между ними.

Начало второго часа ознаменовалось фантастическим рывком сборной школьников Таганрога на 4 (!) место. Казалось, что зреет очередная сенсация. К сожалению, это был последний успех молодых программистов. Оставшиеся пять часов они опускались лишь вниз по турнирной таблице, однако этого задела хватило для победы в зачете средних учебных заведений. Второй час проходил достаточно спокойно. Разобравшись с простыми задачами, лидеры переключили свое внимание на более серьезные и немного сбавили скорость решения. Стали подтягиваться другие команды, в том числе и несколько команд ТТИ ЮФУ.

В дальнейшем все шло по прогнозируемому сценарию. Тройка лидеров методично пополняла свой багаж решенных задач, демонстрируя достаточно высокую скорость. Больше всех в этом преуспела команда Ставропольского ГУ. К середине турнира ей удалось решить одну из достаточно сложных задач и создать отрыв в две задачи. С девятью решенными задачами команда уверенно лидировала и имела большой потенциал для дальнейших успехов.

Однако время подходило к концу, а ребята из Ставрополя несколько приостановились. Тем временем команда из Орла практически удалось приблизиться к лидеру, но по величине штрафного времени она сильно проигрывала ставропольцам. Студентам Орловско-